

ネット・ゲーム依存の集団精神療法のご案内

集団精神療法とは

7人前後の小さな集団で行なう子ども向けの精神療法プログラムです。

遊びを交えながらネット・ゲームについて見つめなおし、ネット・ゲームとの付き合い方について考えるプログラムです。

- 各セッションのタイトル
- ① ネット・ゲームの良い所、悪い所
 - ② なんてルールがあるの？
 - ③ ネット・ゲームとの付き合い方を考えよう
 - ④ 計画実行!振り返り1
 - ⑤ 計画実行!振り返り2

対象者

当院に通院中で、ネット・ゲーム依存状態の小学生と中学生。

また、全5回に連続して参加できる方を対象としています。

日時

以下の通り、6クール開催しますのでいずれかのクールを選んでお申込みください。

いずれも土曜日の15:00~16:00で行ないます(5分前には受付を済ませてください)。

	①	②	③	④	⑤
第1クール	4/3	4/10	4/17	4/24	5/1
第2クール	6/5	6/12	6/19	6/26	7/3
第3クール	7/31	8/7	8/14	8/21	8/28
第4クール	10/2	10/9	10/16	10/23	10/30
第5クール	12/4	12/11	12/18	12/25	1/8
第6クール	2/26	3/5	3/12	3/19	3/26

注意事項

- ・1クール5回の連続したプログラムのため、申込まれたクールの毎回に参加してください。
- ・申込まれた時点でご希望のクールが定員に達している場合、別のクールをご案内いたします。
- ・年間6クール開催しますが内容は基本的に同じです。

申込方法

主治医に希望を伝えて申込票を受け取り、必要事項を記入してください。後日、心理士からご連絡いたします。

ネット・ゲーム依存の集団精神療法【申込票】

①参加されるお子さんの名前：_____

②学年：小・中 学校 _____ 年生

どちらかに○をつけてください

③連絡先

氏名：_____ (続柄：_____)

電話番号：_____

④参加を希望されるクールに○をつけてください。

第1クール(4/3~5/1)

第2クール(6/5~7/3)

第3クール(7/31~8/28)

第4クール(10/2~10/30)

第5クール(12/4~1/8)

第6クール(2/26~3/26)

⑤現在のネット・ゲームの使用時間を分かる範囲で教えてください。

平日：約 _____ 時間

休日：約 _____ 時間

⑥使用している機器を分かる範囲で教えてください。

パソコン・スマホ・タブレット・ゲーム機()・その他()

該当するものに○をつけてください。()内は具体的に書いてください。

⑦現在のネット・ゲームの主な使用内容を分かる範囲で教えてください。

動画視聴・ゲーム()・SNS()・その他()

該当するものに○をつけてください。()内は具体的に書いてください。

ネット・ゲーム依存の集団精神療法【申込票】

①参加されるお子さんの名前：福田 太郎

②学年：小・中 学校 5 年生
どちらかに○をつけてください

③連絡先

氏名：福田 一郎 (続柄：父)

電話番号：0538-58-0000

④参加を希望されるクールに○をつけてください。

第1クール(4/3~5/1)

第2クール(6/5~7/3)

第3クール(7/31~8/28)

第4クール(10/2~10/30)

第5クール(12/4~1/8)

第6クール(2/26~3/26)

⑤現在のネット・ゲームの使用時間を分かる範囲で教えてください。

平日：約 3.5 時間

休日：約 7 時間

⑥使用している機器を分かる範囲で教えてください。

パソコン・スマホ・タブレット・ゲーム機(Switch)・その他()

該当するものに○をつけてください。()内は具体的に書いてください。

⑦現在のネット・ゲームの主な使用内容を分かる範囲で教えてください。

動画視聴・ゲーム(フォートナイト)・SNS()・その他()

該当するものに○をつけてください。()内は具体的に書いてください。